

**Cavalese.** Inaccettabile il consumo del territorio e la gestione della struttura ai privati



## Europa Verde contro il nuovo ospedale

CAVALESE - Europa Verde del Trentino dice no alla costruzione di un nuovo ospedale. Lo ha fatto sabato scorso manifestando il proprio dissenso davanti all'ospedale che andrebbe ristrutturato. Minor consumo di suolo, più economicità e gestione pubblica della sanità sono fattori imprescindibili per Europa Verde. «La giunta Fugatti ha scelto invece di bloccare i lavori della ristrutturazione e dell'ampliamento dell'ospedale esistente, già approvati e finanziati, per favo-

rire il progetto di una nuova costruzione molto più costosa, in un'area paesaggisticamente di pregio, esondabile dall'Avisio, come quella dei Masi di Cavalese», scrive la portavoce Lucia Coppola. «Dove l'impresa privata, che realizzerà l'opera, si occuperà poi anche della sua "gestione". Sul piano strettamente ambientale è importante segnalare come il Lago Lagorai abbia versanti ripidi e instabili. Qualora vi fosse una frana dalle pareti sovrastanti, il materiale finirebbe di-

rettamente nel lago e se ciò accadesse il lago potrebbe esondare (effetto Vajont) interessando la valle dove si vorrebbe costruire, a Masi di Cavalese, il nuovo ospedale». Secondo Europa Verde in occasione della distribuzione di volantini davanti all'ospedale di Cavalese e anche in Val di Cembra, l'opinione delle persone incontrate sarebbe stata unanime: «Basta spreco di denaro pubblico!». «A preoccupare poi la gente del posto è anche la qualità della medicina di ba-

se e dei servizi socio-sanitari domiciliari», prosegue Coppola. «A tal proposito ricordiamo, anche alla luce delle criticità non solo strutturali, emerse durante l'emergenza pandemica, l'importanza di investire nelle risorse umane, di attivare politiche pubbliche mirate al potenziamento della prevenzione e all'rafforzamento dell'assistenza sanitaria territoriale, dei servizi domiciliari e di prossimità. Così come lo sviluppo di soluzioni di telemedicina avanzate»