

# «Ex Calvario», finalmente c'è l'accordo



*Dopo quattro anni di trattative tra Comune e «Cosmi» firmato lo scambio tra demolizione e area alternativa*

**ROBERTO VIVALDELLI**

ARCO - Dopo 4 anni di trattative, la giunta comunale di Arco ha approvato l'altro ieri un importante accordo urbanistico con la società «Cosmi Costruzioni», che prevede la riqualificazione dell'area di via Calvario e la costruzione di nuovi volumi in via Venezia. La giunta comunale ha inoltre il precedente accordo per dare spazio a un nuovo progetto.

In base all'accordo, i volumi presenti in via Calvario verranno completamente demoliti e l'area sarà riqualificata. Inoltre, secondo la delibera approvata dalla giunta comunale, sarà realizzato un marciapiede in continuità con quello esistente, oltre alla costruzione di una scala di collegamento e alla sistemazione a verde dell'area liberata dai vecchi edifici. La demolizione riguarderà l'edificio denominato «ex Calvario»: in cambio, i privati potranno costruire in via Venezia un volume di circa 1.400 mq di Sun, 200 mq in più rispetto ai volumi presenti in via Calvario. Di questi, 200 mq saranno destinati a residenza primaria, mentre il resto sarà utilizzato per residenza ordinaria, contribuendo ad aumentare l'offerta abitativa della città. L'aumento della superficie utile netta è stato bilanciato con la cessione gratuita di parte delle aree a favore del Comune. Il precedente accordo, approvato lo scorso anno e ora revocato dalla giunta comunale, prevedeva che i privati potessero costruire fino a 1900 mq di Sun ma con più opere pubbliche a loro carico. Parte del nuovo accordo include anche la ricollocazione di un'icona storica, attualmente custodita dal Comitato San Bernardino del Rione Straforo. «L'icona sarà posta lungo il nuovo tracciato della costruzione, in una collocazione concordata con l'amministrazione», si legge nella delibera approvata.

Il valore complessivo delle opere di riqualificazione e demolizione ammonta a circa 359.320,51 euro, interamente a carico della società Cosmi, che cederà gratuitamente al Comune le particelle interessate dalle opere.

Per l'assessore all'urbanistica Nico-



Qui sopra un dettaglio della sistemazione e accanto la situazione attuale e come sarà la via

la Cattoi, si tratta di un passaggio importante e doveroso dopo anni di incontri con la proprietà e interlocuzioni varie, che hanno portato al risultato sperato. «Quando siamo entrati in carica - ricorda l'assessore comunale - ci eravamo presi l'impegno di risolvere questa partita, in questi anni ci sono stati svariati incontri, sia con la

via Lomego - sottolinea l'assessore - dopo la demolizione dei volumi oggi presenti, verrà riqualificata e sistemata. È bene sottolineare che in via Lomego - ricorda Cattoi - i privati avrebbero potuto tranquillamente realizzare volumetrie dedicate al turismo: in via Venezia abbiamo chiesto che la volumetria aggiuntiva venisse dedicata alla residenza primaria».

L'accordo siglato dalla giunta comunale con «Cosmi Costruzioni» ha radici lontane ed è una tematica che si trascina da anni. Già dal 2009, l'area del complesso ex Calvario era stata oggetto di un piano attuativo, che però non si era concretizzato nei tempi previsti ed è scaduto all'inizio di questa consiliatura, attorno al 2020. Da lì si è quindi dovuto procedere con una nuova pianificazione, anche su sollecitazione dei privati che chiedevano delle risposte all'amministrazione comunale, andando a siglare un accordo che ha richiesto numerosi incontri tra le parti. Ora l'accordo, approvato dalla giunta comunale nella seduta di martedì, dovrà passare al vaglio prima della Commissione urbanistica, poi del consiglio comunale, entrambi in programma a fine mese.

**L'impresa dei Miorelli abatterà il rudere e sistemerà l'area a verde, ma in cambio potrà poi costruire in via Venezia**

proprietà, sia con gli uffici, e credo che abbiamo raggiunto un accordo più che soddisfacente. Siamo contenti e soddisfatti del risultato raggiunto, dovevamo chiudere questo capitolo complesso iniziato circa nel 2008-2009 e trovare una soluzione dialogando con la proprietà. L'area di